2023

بنك أسئلة +نماذج أسترشادية

الصف الثالث الاعدادي

أ / فاتن أحمد



اعداد جروب فريق اصدقاء الكمبيوتر المتخصص

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١ـ المشكلة موقف يتطلب إيجاد حل له ( )

٢ـ المشكلة عبارة عن مجموعة من الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ( )

٣ـ المشكلة هى هدف مطلوب الوصول إليه من خلال عدة خطوات بترتيب معين ( )

٤ـ الخوارزمية هى سلسلة من الخطوات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة ( )

٥ـ خريطة التدفق هى تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة محددة ( )

٦ـ أولى مراحل حل المشكلة هى إعداد خطوات الحل الخوارزمية ( )

٧ـ أولى مراحل حل المشكلة هى تحديد المشكلة ( )

٨ـ تحديد المشكلة تعنى تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات وعمليات المعالجة ( )

٩ـ كتابة البرنامج على الكمبيوتر بأحدى لغات البرمجة هى أول مراحل المشكلة ( )

١٠ـ إعداد خطوات الحل الخوارزمية هى المرحلة الثانية من مراحل حل المشكلة ( )

١١ـ توثيق البرنامج تعنى ترجمة خطوات الحل إلى خريطة التدفق ( )

١٢ـ مرحلة توثيق البرنامج يعنى ترجمة خريطة التدفق إلى احدى لغات البرمجة ( )

١٣ـ أخر مراحل حل المشكلة هى اختبار صحة البرنامج ( )

١٤ـ أخر مراحل حل المشكلة هى توثيق البرنامج ( )

١٥ـ توثيق البرنامج يعنى خلو البرنامج من الأخطاء ( )

١٦ـ اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل المشكلة ( )

١٧ـ خريطة التدفق تيسير قراءة وفهم المشكلة ( )

١٨ـ خرائط التدفق يتم رسمها على الكمبيوتر فقط ( )

١٩ـ خرائط التدفق مفيدة فى شرح البرنامج للآخرين ( )

٢٠-خرائط التدفق تساعد على توثيق البرامج خاصة البرامج المعقدة ( )

٢١-الخوارزمية هى هدف يتطلب إيجاد حل له ، أى هدف مطلوب الوصول إليه ( )

٢٢- خرائط التدفق تساعد على فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج ( )

٢٣-إعداد كوب من الشاى يعتبر مثالا لمشكلة ( )

٢٤- توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما ( )

٢٥-يتم كتابة كل خطوات حل المشكلة واسم المبرمج فى مرحلة تحديد المشكلة ( )

٢٦-يتم اختبار صحة البرنامج بعد مرحلة توثيق البرنامج ( )

٢٧-مرحلة اختبار صحة البرنامج تعنى خلو البرنامج من الأخطاء ( )

٢٨-فى مرحلة اختبار البرنامج يتم تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات وعمليات المعالجة ( )

٢٩-الخوارزمية هى أول مراحل حل المشكلة ( )

٣٠-تصميم البرنامج على الكمبيوتر تعد المرحلة الثالثة لحل المشكلة ( )

٣١-من عيوب خرائط التدفق انها غير مفيدة فى شرح البرنامج للآخرين ( )

٣٢-الطرف الإيسر لأى معادلة يحتوى على متغير واحد فقط ( )

٣٣-يستخدم أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل فى خرائط التدفق ( )

٣٤-يتم رسم خرائط التدفق بأشكال قياسية معينه ( )

٣٥-الشكل (شكل بيضاوي) تكتب بداخلة كلمة Output ( )

٣٦-الشكل (شكل بيضاوي) تكتب بداخلة كلمة Start ( )

٣٧-الشكل (شكل بيضاوي) يستخدم للبداية والنهاية ( )

٣٨-يستخدم الشكل (معين) فى حالة سؤال له أكثر من بديل ( )

٣٩-يستخدم الشكل (معين) لتمثيل عملية اتخاذ القرار ويكتب بداخلة كلمة Print ( )

٤٠-يستخدم الشكل [ ] فى إخراج البيانات ويكتب بداخلة كلمة Print ( )

٤١-خريطة التدفق تبدأ برمز البداية [ ] وتنتهى برمز النهاية [ ] ( )

٤٢-يستخدم رمز المستطيل [ ] ليعبر عن عمليات إدخال البيانات ( )

٤٣-يستخدم الشكل [ ] لتمثيل عملية إتخاذ القرار فى خرائط التدفق ( )

٤٤-يستخدم المستطيل [ ] لتمثيل عمليات المعالجة ( )

٤٥-يستخدم الشكل [ ] فى خريطة التدفق لتمثيل عملية اتخاذ القرار ( )

٤٦-الرمز الطرفى Terminal يدل على عمليات الإدخال والإخراج ( )

٤٧-يستخدم الشكل البيضاوى [ ] لتمثيل عملية المعالجة ( )

٤٨-يستخدم الشكل ↑ ← لتحديد تدفق العمليات فى خرائط التدفق من أعلى إلى اسفل أو من اليسار إلى اليمين ( )

٤٩-يستخدم الشكل البيضاوى [ ] للتعبير عن عملية إدخال البيانات ( )

٥٠-خرائط التدفق تستخدم أشكالاً قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما ( )

٥١-المتغير Variable هو مخزن فى ذاكرة الكمبيوتر يحتوى على قيمة متغيرة ( )

٥٢-تم استخدام مصطلح Enter للتعبير عن إدخال قيم متغيرة ( )

٥٣- عند إدخل قيم متغيرة يمكن أن نستخدم مصطلح كلاً من Input ، Read ، Get جميعها تؤدى نفس المعنى ( )

٥٤-تم استخدام مصطلح Output للتعبير عن إخراج قيم متغيرة ( )

٥٥-مصطلح Output يوازى مصطلح اطبع أو اخرج ويؤدى نفس المعنى ( )

٥٦-يكتب بداخل رمز المتوازى [ ] كلمة Input ( )

٥٧-الطرف الإيمن فى أى معادلة يحتوى على متغير واحد ( )

٥٨-الطرف الإيمن فى أى معادلة يحتوى على قيم مجردة أو تعبير حسابى ( )



اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه ....

(المشكلة – حل المشكلة – الخوارزمية)

٢- مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة ما ....

(حل المشكلة – المشكلة - الخوارزمية)

٣- الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ....

(تحديد المشكلة – حل المشكلة - الخوارزمية)

٤- من مراحل حل المشكلة ....

(المشكلة – تحديد المشكلة – كل ما سبق)

٥- أولى مراحل حل المشكلة ....

(اختبار صحة البرنامج - تحديد المشكلة – إعداد خطوات الحل الخوارزمية)

٦- المرحلة الثانية من مراحل حل المشكلة ....

(اختبار صحة البرنامج - تحديد المشكلة – إعداد خطوات الحل الخوارزمية)

٧- المرحلة الثالثة من مراحل حل المشكلة ....

(توثيق البرنامج - تحديد المشكلة – تصميم البرنامج على الكمبيوتر)

٨- آخر مراحل حل المشكلة ....

(توثيق البرنامج - تحديد المشكلة – خلو البرنامج من الأخطاء)

٩- كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها ....

(توثيق البرنامج – إعداد خطوات الحل الخوارزمية – تحديد المشكلة)

١٠- ترجمة خريطة التدفق إلى إحدى لغات البرمجة يطلق عليها ....

(تصميم البرنامج على الكمبيوتر– توثيق البرنامج – تحديد المشكلة)

١١- ترجمة خطوات الحل إلى خريطة التدفق يطلق عليها ....

(توثيق البرنامج – الخوارزمية – تحديد المشكلة)

١٢-تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل المسألة ....

(خريطة التدفق - Flowchart - كل ما سبق)

١٣-مرحلة.......... يتم فيها تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات وعمليات المعالجة

(تحديد المشكلة - إعداد خطوات الحل الخوارزمية – توثيق البرنامج)

١٤- موقف يتطلب إيجاد حل له ....

(المشكلة – حل المشكلة – الخوارزمية)

١٥- خرائط التدفق تيسر .... المشكلة وتوضح للمبرمج ما يجب عمله

(قراءة – فهم – قراءة وفهم)

١٦- خرائط التدفق تستخدم أشكال .... لتمثيل بيانات حل مشكلة ما

(عشوائية – قياسية – توضيحية)

١٧- التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها ....

(اختبار صحة البرنامج – تصميم البرنامج على الكمبيوتر – توثيق البرنامج)

١٨- طريقة عرض خطوات الحل بأشكال هندسية تسمى ....

(Algorithm – problem Solving – Flowchart)

١٩- عند رسم خرائط التدفق نستخدم ....

(أشكالاً هندسية وخطوط – جميع الرموز الهندسية – شكل هندسى واحد)

٢٠- يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن مسألة رياضية هو ....

(الخوارزمية – المشكلة – تصميم البرنامج على الكمبيوتر)

٢١- يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن إعداد كوب من العصير هو .... (الخوارزمية – المشكلة – خريطة التدفق)

٢٢- يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية اتخاذ القرار فى خرائط التدفق

٢٣- يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية المعالجة فى خريطة التدفق

٢٤- يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية المدخلات والمخرجات فى خريطة التدفق

٢٥- يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية البداية والنهاية فى خريطة التدفق

٢٦- يوضح ترتيب تدفق خطوات الحل ....

(شكل المعين – الشكل البيضاوى – خط الاتجاه)

٢٧- خريطة التدفق تبدأ برمز البداية وتنتهى برمز النهاية ....

٢٨- يطلق على كل من A ,B , C اسم ....

(متغيرات – معادلات – عمليات حسابية)

٢٩- .... مخزن فى ذاكرة الكمبيوتر ويحتوى على قيم متغيرة

(الثوابت – المتغير – الخوارزمية)

٣٠- الكلمة البديلة لكلمة Get وتؤدى إلى نفس المعنى ....

(Start – Read – Print)

٣١-الكلمة البديلة لكلمة Output وتؤدى إلى نفس المعنى ....

(End – Print - Read)

٣٢-الكلمة البديلة لكلمة Enter وتؤدى إلى نفس المعنى ....

(Output – Print - Read)

٣٣-الصيغة C = A+B توضع داخل الشكل ....

(– –)

٣٤-الصيغة Print Result توضع داخل الشكل ....

(– –)

٣٥- فى الصيغة C = A+B ....

(C مخزن فى الذاكرة – تخزين قيم A+B فى C - كل ما سبق)

٣٦- الطرف الأيمن فى أى معادلة يحتوى على ....

(قيمة متغير واحد فقط – أكثر من متغير – لا شىء مما سبق)

٣٧- يستخدم لفظ .... للتعبير عن إدخال قيم المتغيرات فى خرائط التدفق

(Start – Print – Input)

٣٨- يستخدم لفظ .... للتعبير عن إدخال قيم المتغيرات فى خرائط التدفق

(لا شىء مما سبق - Output - Print)

٣٩- يستخدم لفظ .... للتعبير عن إخراج النتائج فى خريطة التدفق

(Start – Input – Output)

٤٠- يستخدم لفظ .... للتعبير عن إخراج النتائج فى خريطة التدفق

(لا شىء مما سبق - Read - Input)

٤١-الطرف ....فى أى معادلة يحتوى على متغير واحد وهو ناتج المعادلة

(الأيمن - الإيسر - كل ما سبق)

٤٢- أى من الرموز التالية غير صحيح ....

أ- ب- ج- True False

٤٣- .... يوضح ترتيب تدفق العمليات فى خريطة التدفق

(Flow Line – Terminal – Process)

٤٤- عند تخصيص قيمة مبدئية لأحد المتغيرات نستخدم الرمز ....

(– –)

٤٥- عمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية تتم فى مرحلة ....

(حل المشكلة – الخوارزمية – تحديد المشكلة)

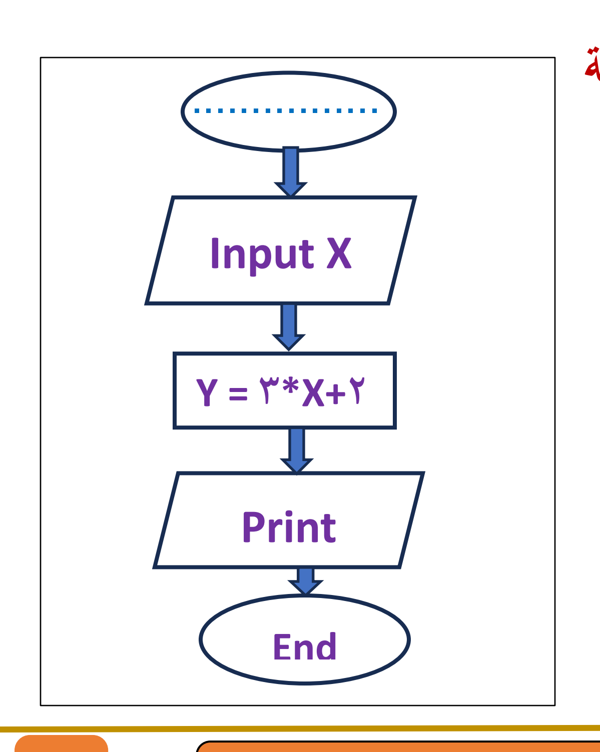
٤٦- ارتداء الحذاء المناسب وتجهيز مهمات السفر والتدريب على التسلق ....

(حل المشكلة – الخوارزمية – المشكلة)

٤٧- نستخدم .... فى خرائط التدفق عندما يكون السؤال له بديل أو اكثر من بديل

(المسائل البيسطة – التفرع – الحلقات التكرارية)

٤٨- ادرس خريطة التدفق التالية ، ثم اختر الإجابة الصحيحة



١- التعبير المناسب لملأ النقط فى الخريطة ....

(Start – End – Flowlines)

٢- رمز المستطيل يعبر عن ....

(End – Print – Input)

٣- لفظ فى الخريطة يؤدى نفس معنى Output...........

(المخرجات – المدخلات – عملية المعالجة)

(نموذج اختبار ١)

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- المشكلة هى هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه ( )

٢- الرمز الطرفى Terminal يدل على عمليات الإدخال والإخراج ( )

٣- يستخدم أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق ( )

٤- يتم كتابة كل خطوات حل المشكلة واسم المبرمج فى مرحلة تحديد المشكلة ( )

٥- توثيق البرنامج يعنى كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل المشكلة ( )

السؤال الثانى :- اختر الإجابة الصحيحة مما بين

١- توضح ترتيب تدفق خطوات الحل ....

(شكل المستطيل – الشكل البيضاوى – خط الاتجاه)

٢- اسم .... مخزن فى ذاكرة الكمبيوتر ويحتوى على قيم متغيرة

(المعادلات – المتغير – القيم)

٣- يستخدم لفظ .... للتعبير عن إخراج قيم المتغيرات فى خرائط التدفق

(Enter – Output – كل ما سبق)

٤- خرائط التدفق تستخدم أشكال .... لتمثيل بيانات حل المشكلة

(عشوائية – قياسية – رسومية)

٥- يعتبر كلاً من A,B .... عند رسم خريطة التدفق

(متغيرات – مخازن فى الذاكرة – كل ما سبق)



(نموذج اختبار ٢)

اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- الخطوات والأنشطة التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ....
(المشكلة – حل المشكلة – اختبار صحة البرنامج)

٢- مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة محددة
(المشكلة – حل المشكلة – الخوارزمية)

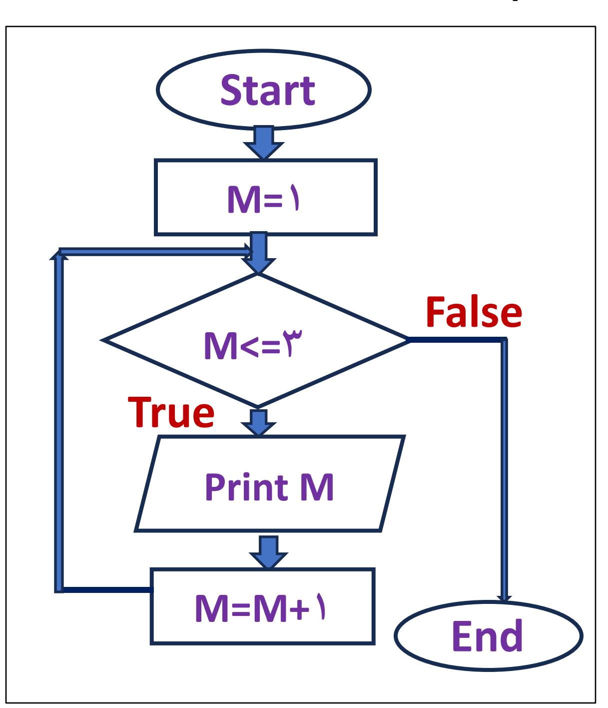
٣- هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه ....
(المشكلة – حل المشكلة – الخوارزمية)

٤- آخر مراحل حل الخطوات هى ....
(توثيق البرنامج – تصميم البرنامج – اختبار صحة البرنامج)

٥- يتم عرض خطوات الحل بأشكال قياسية باستخدام ....
(حل المشكلات – أختبار صحة البرنامج – خرائط التدفق)

٦- خريطة التدفق الخاصة بسؤال له إجابة أو إجابتين تحتوى على ....
(تكرارLoop – تفرع Branching – معالجة Process)

٧- ادرس خريطة التدفق التالية ، ثم اختر الإجابة الصحيحة



أ- الأمر الذى يتم تكراره هو ....
(Start – Print M – End)

ب- M = M+١ تعنى زيادة قيمة المتغير بمقدار ....
(١ – ٣ – ٤)

ج - الرمز المعبر عن وظيفة عملية اتخاذ القرار...........
([معين] - [مستطيل بحواف دائرية] - [مستطيل])

د - قيمة M بعد انتهاء الحلقة التكرارية ....
(٦ – ٢ – ٤)





إجابات

بنك أسئلة +نماذج أسترشادية

الصف الثالث الاعدادي

أ / فاتن أحمد



اعداد جروب فريق اصدقاء الكمبيوتر المتخصص

ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية

١- المشكلة موقف يتطلب إيجاد حل له (√)

٢- المشكلة عبارة عن مجموعة من الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج (×)

٣- المشكلة هى هدف مطلوب الوصول إليه من خلال عدة خطوات بترتيب معين (√)

٤- الخوارزمية هى سلسلة من الخطوات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة (√)

٥- خريطة التدفق هى تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة محددة (√)

٦- أولى مراحل حل المشكلة هى إعداد خطوات الحل الخوارزمية (×)

٧- أولى مراحل حل المشكلة هى تحديد المشكلة (√)

٨- تحديد المشكلة تعنى تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات وعمليات المعالجة (√)

٩- كتابة البرنامج على الكمبيوتر بأحدى لغات البرمجة هى أول مراحل المشكلة (×)

١٠- إعداد خطوات الحل الخوارزمية هى المرحلة الثانية من مراحل حل المشكلة (√)

١١- توثيق البرنامج تعنى ترجمة خطوات الحل إلى خريطة التدفق (×)

١٢- مرحلة توثيق البرنامج يعنى ترجمة خريطة التدفق إلى إحدى لغات البرمجة (×)

١٣- أخر مراحل حل المشكلة هى اختبار صحة البرنامج (×)

١٤- أخر مراحل حل المشكلة هى توثيق البرنامج (√)

١٥- توثيق البرنامج يعنى خلو البرنامج من الأخطاء (×)

١٦- اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل المشكلة (×)

١٧- خريطة التدفق تيسير قراءة وفهم المشكلة (√)

١٨- خرائط التدفق يتم رسمها على الكمبيوتر فقط (×)

١٩- خرائط التدفق مفيدة فى شرح البرنامج للآخرين (√)

٢٠-خرائط التدفق تساعد على توثيق البرامج خاصة البرامج المعقدة (√)

٢١-الخوارزمية هى هدف يتطلب إيجاد حل له ، أى هدف مطلوب الوصول إليه (×)

٢٢- خرائط التدفق تساعد على فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج (√)

٢٣- إعداد كوب من الشاى يعتبر مثالا لمشكلة (√)

٢٤- توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما (√)

٢٥-يتم كتابة كل خطوات حل المشكلة واسم المبرمج فى مرحلة تحديد المشكلة (×)

٢٦-يتم اختبار صحة البرنامج بعد مرحلة توثيق البرنامج (×)

٢٧-مرحلة اختبار صحة البرنامج تعنى خلو البرنامج من الأخطاء (√)

٢٨-فى مرحلة اختبار صحة البرنامج يتم تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات وعمليات المعالجة (×)

٢٩-الخوارزمية هى أول مراحل حل المشكلة (×)

٣٠-تصميم البرنامج على الكمبيوتر تعد المرحلة الثالثة لحل المشكلة (√)

٣١-من عيوب خرائط التدفق انها غير مفيدة فى شرح البرنامج للآخرين (×)

٣٢-الطرف الإيسر لأى معادلة يحتوى على متغير واحد فقط (√)

٣٣-يستخدم أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل فى خرائط التدفق (×)

٣٤-يتم رسم خرائط التدفق بأشكال قياسية معينه (√)

٣٥-الشكل ⬭ تكتب بداخلة كلمة Output (×)

٣٦-الشكل ⬭ تكتب بداخلة كلمة Start (√)

٣٧-الشكل ⬭ يستخدم للبداية والنهاية (√)

٣٨-يستخدم الشكل ◇ فى حالة سؤال له أكثر من بديل (√)

٣٩-يستخدم الشكل ◇ لتمثيل عملية اتخاذ القرار ويكتب بداخلة كلمة Print (×)

٤٠- يستخدم الشكل ▱ فى إخراج البيانات ويكتب بداخله كلمة Print (√)

٤١- خريطة التدفق تبدأ برمز البداية ⬭ وتنتهى برمز النهاية ⬭ (√)

٤٢- يستخدم رمز المستطيل ▭ ليعبر عن عمليات إدخال البيانات (×)

٤٣- يستخدم الشكل ◇ لتمثيل عملية إتخاذ القرار فى خرائط التدفق (√)

٤٤- يستخدم المستطيل ▭ لتمثيل عمليات المعالجة (√)

٤٥- يستخدم الشكل ▱ فى خريطة التدفق لتمثيل عملية اتخاذ القرار (×)

٤٦- الرمز الطرفى Terminal يدل على عمليات الإدخال والإخراج (√)

٤٧- يستخدم الشكل البيضاوى ⬭ لتمثيل عملية المعالجة (×)

٤٨- يستخدم الشكل ⬆ ⬅ لتحديد تدفق العمليات فى خرائط التدفق من أعلى إلى اسفل أو من اليسار إلى اليمين (√)

٤٩- يستخدم الشكل البيضاوى ⬭ للتعبير عن عملية إدخال البيانات (×)

٥٠- خرائط التدفق تستخدم أشكالاً قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما (√)

٥١- المتغير Variable هو مخزن فى ذاكرة الكمبيوتر يحتوى على قيمة متغيرة (√)

٥٢- تم استخدام مصطلح Enter للتعبير عن إدخال قيم متغيرة (√)

٥٣- عند إدخل قيم متغيرة يمكن أن نستخدم مصطلح كلاً من Input ، Read ، Get جميعها تؤدى نفس المعنى (√)

٥٤- تم استخدام مصطلح Output للتعبير عن إخراج قيم متغيرة (√)

٥٥- مصطلح Output يوازى مصطلح اطبع أو اخرج ويؤدى نفس المعنى (√)

٥٦- يكتب بداخل رمز المتوازى ▱ كلمة Input (√)

٥٧- الطرف الإيمن فى أى معادلة يحتوى على متغير واحد (×)

٥٨- الطرف الإيمن فى أى معادلة يحتوى على قيم مجردة أو تعبير حسابى (√)



اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين

١- هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه ....

(المشكلة – حل المشكلة – الخوارزمية)

٢- مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة ما ....

(حل المشكلة – المشكلة - الخوارزمية)

٣- الخطوات والأنشطة والعمليات التى ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج ....

(تحديد المشكلة – حل المشكلة - الخوارزمية)

٤- من مراحل حل المشكلة ....

(المشكلة – تحديد المشكلة – كل ما سبق)

٥- أولى مراحل حل المشكلة ....

(اختبار صحة البرنامج - تحديد المشكلة – إعداد خطوات الحل الخوارزمية)

٦- المرحلة الثانية من مراحل حل المشكلة ....

(اختبار صحة البرنامج - تحديد المشكلة – إعداد خطوات الحل الخوارزمية)

٧- المرحلة الثالثة من مراحل حل المشكلة ....

(توثيق البرنامج - تحديد المشكلة – تصميم البرنامج على الكمبيوتر)

٨- آخر مراحل حل المشكلة ....

(توثيق البرنامج - تحديد المشكلة – خلو البرنامج من الأخطاء)

٩- كتابة كل الخطوات التى اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها ....

(توثيق البرنامج – إعداد خطوات الحل الخوارزمية – تحديد المشكلة)

١٠- ترجمة خريطة التدفق إلى إحدى لغات البرمجة يطلق عليها ....

(تصميم البرنامج على الكمبيوتر– توثيق البرنامج – تحديد المشكلة)

١١- ترجمة خطوات الحل إلى خريطة التدفق يطلق عليها ....

(توثيق البرنامج – الخوارزمية – تحديد المشكلة)

١٢-تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل المسألة ....

(خريطة التدفق - Flowchart - كل ما سبق)

١٣- مرحلة........... يتم فيها تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات وعمليات المعالجة

(تحديد المشكلة - إعداد خطوات الحل الخوارزمية – توثيق البرنامج)

١٤- موقف يتطلب إيجاد حل له ....

(المشكلة – حل المشكلة – الخوارزمية)

١٥- خرائط التدفق تيسر .... المشكلة وتوضح للمبرمج ما يجب عمله

(قراءة – فهم – قراءة وفهم)

١٦- خرائط التدفق تستخدم أشكال .... لتمثيل بيانات حل مشكلة ما

(عشوائية – قياسية – توضيحية)

١٧- التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها ....

(اختبار صحة البرنامج – تصميم البرنامج على الكمبيوتر – توثيق البرنامج)

١٨- طريقة عرض خطوات الحل بأشكال هندسية تسمى ....

(Algorithm – problem Solving – Flowchart)

١٩- عند رسم خرائط التدفق نستخدم ....

(أشكالاً هندسية وخطوط – جميع الرموز الهندسية – شكل هندسى واحد)

٢٠- يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن مسألة رياضية هو ....

(الخوارزمية – المشكلة – تصميم البرنامج على الكمبيوتر)

٢١- يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن إعداد كوب مم العصير هو .... (الخوارزمية – المشكلة – خريطة التدفق)

٢٢- يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية اتخاذ القرار فى خرائط التدفق

(– –)

٢٣- يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية المعالجة فى خريطة التدفق

(– –)

٢٤-يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية المدخلات والمخرجات فى خريطة التدفق

(– –)

٢٥-يستخدم الشكل .... لتمثيل عملية البداية والنهاية فى خريطة التدفق

(– –)

٢٦-يوضح ترتيب تدفق خطوات الحل ....

(شكل المعين – الشكل البيضاوى – خط الاتجاه)

٢٧-خريطة التدفق تبدأ برمز البداية وتنتهى برمز النهاية ....

(– –)

٢٨-يطلق على كل من A ,B , C اسم ....

(متغيرات – معادلات – عمليات حسابية)

٢٩-................... مخزن فى ذاكرة الكمبيوتر ويحتوى على قيم متغيرة

(الثوابت – المتغير – الخوارزمية)

٣٠-الكلمة البديلة لكلمة Get وتؤدى إلى نفس المعنى ....

(Start – Read – Print)

٣١-الكلمة البديلة لكلمة Output وتؤدى إلى نفس المعنى ....

(End – Print - Read)

٣٢-الكلمة البديلة لكلمة Enter وتؤدى إلى نفس المعنى ....

(Output – Print - input)

٣٣-الصيغة C = A+B توضع داخل الشكل ....

((مستطيل) – (متوازي أضلاع) – (شكل بيضاوي))

٣٤-الصيغة Print Result توضع داخل الشكل ....

((مستطيل) – (متوازي أضلاع) – (معين))

٣٥- فى الصيغة C = A+B ....

(A,B مخزن فى الذاكرة – تخزين قيمة A+B فى C – كل ما سبق)

٣٦- الطرف الأيمن فى أى معادلة يحتوى على ....

(قيمة متغير واحد فقط – أكثر من متغير – لا شيء مما سبق)

٣٧-يستخدم لفظ .... للتعبير عن إدخال قيم المتغيرات فى خرائط التدفق

(Start – Print – Input)

٣٨-يستخدم لفظ .... للتعبير عن إدخال قيم المتغيرات فى خرائط التدفق

(Print - Output - لا شىء مما سبق)

٣٩-يستخدم لفظ .... للتعبير عن إخراج النتائج فى خريطة التدفق

(Start – Input – Output)

٤٠-يستخدم لفظ .... للتعبير عن إخراج النتائج فى خريطة التدفق

(Input - Read - لا شىء مما سبق)

٤١-الطرف .... فى أى معادلة يحتوى على متغير واحد وهو ناتج المعادلة

(الأيمن - الإيسر - كل ما سبق)

٤٢- أى من الرموز التالية غير صحيح ....

ب-   ب-   ج- True / False

٤٣- .... يوضح ترتيب تدفق العمليات فى خريطة التدفق

(Flow Line – Terminal – Process)

٤٤- عند تخصيص قيمة مبدئية لأحد المتغيرات نستخدم الرمز ....

(▭ – ▱ – ⬭)

٤٥- عمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية تتم فى مرحلة ....

(حل المشكلة – الخوارزمية – تحديد المشكلة)

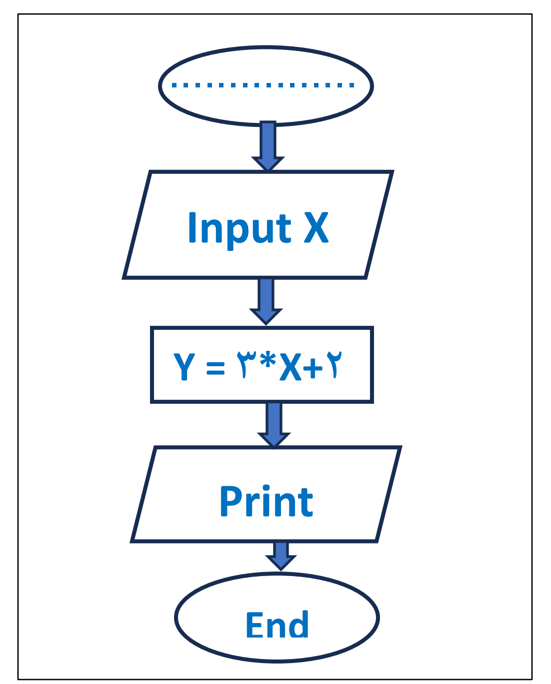
٤٦- ارتداء الحذاء المناسب وتجهيز مهمات السفر والتدريب على التسلق ....

(حل المشكلة – الخوارزمية – المشكلة)

٤٧- نستخدم .... فى خرائط التدفق عندما يكون السؤال له بديل أو اكثر من بديل

(المسائل البيسطة – التفرع – الحلقات التكرارية)

٤٨- ادرس خريطة التدفق التالية ، ثم اختر الإجابة الصحيحة



١- التعبير المناسب لملأ النقط فى الخريطة ....

(Start – End – Flowlines)

٢- رمز المستطيل يعبر عن ....

(المخرجات – المدخلات – عملية المعالجة)

٣- لفظ فى الخريطة يؤدى نفس معنى Output..........

(End – Print – Input)



(حل نموذج اختبار ١)

م	ضع علامة صح أو خطأ	م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين
١	√	١	خط الاتجاه
٢	X	٢	المتغير
٣	X	٣	Output
٤	X	٤	قياسية
٥	√	٥	كل ما سبق

(حل نموذج اختبار ٢)

م	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين		
١	حل المشكلة	٦	Branching تفرع
٢	الخوارزمية	أ	Print M
٣	المشكلة	ب	١
٤	توثيق البرنامج	ج	◇
٥	خرائط التدفق	د	٤